Утверждаю:

Директор МБУК «РЦКР и НТ»

МР «Вилюйский улус (район)»

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_/Дашевская А.А./

«01» сентября 2021 года

**Положение**

**Автоквеста «Sand City»**

I. ОБЩЕЕ ПОЛОЖЕНИЕ

1.1. Организатор автоквеста – МБУК «Районный Центр культурного развития и народного творчества» МР «Вилюйский улус (район)», ПОУ Вилюйская техническая школа «ДОСААФ России».

1.2. Участники автоквеста – команды, представители организаций района.

1.3. Настоящее положение определяет правила проведения игры, а также права и обязанности организаторов и участников.

II. ЦЕЛИ

2.1. Пропаганда в молодежной среде здорового и активного образа жизни.

2.2. Содействие гармоничному развитию личности.

2.3. Привлечение к мероприятиям молодежной аудитории района.

III. КРАТКОЕ ОПИСАНИЕ

3.1. Автоквест «Sand City» – командная игра, передвижение по этапам игры – на автомобиле.

3.2. Игра включает в себя движение по маршруту, разгадывание расположение игровых точек.

3.3. На каждой точке команде будут предложены задания, действия.

3.4. Побеждает команда, прошедшая маршрут за наименьшее количество времени и справившаяся правильно со всеми заданиями.

IV. УЧАСТНИКИ

4.1. Команда должна состоять из 4 человек. Для этого необходимо подать заявку **(**Приложение №**1)** на участие до **10 сентября** **2021** года в рабочие дни по по электронному адресу: kultura.vilu@mail.ru,

4.2. Каждая команда должна иметь свое название, капитана и девиз.

4.3. Участники команд обязаны ознакомиться с данным положением, правилами автоквеста и пройти инструктаж до начала игры.

4.4. Сдать организационный взнос в размере – **1000 рублей** с команды.

V. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ КВЕСТА

5.1. **10 сентября** с **14:30** до **15:00** в Дворце культуры им. М.Н. Жиркова состоится регистрация команд, далее инструктаж по технике безопасности участников автоквеста.

5.2. **15:30** – одновременное вскрытие капитанами команд конвертов, содержащих название и место проведения первого этапа (для каждой команды индивидуально), по мере выполнения которого фиксируется стартовое время каждой команды.

5.3. Передвижение по игровым точкам осуществляется на автомобиле согласно правилам дорожного движения.

5.4. На игровой точке команду встречает Агент и предлагает выполнить задание, после выполнения которого, или по истечении определенного времени команда получает ориентир на следующую игровую точку. Процесс повторяется до тех пор, пока команда не придет к финишу. Финишное время фиксируется после того, как команда в полном составе прибудет на место, обозначенное как «Финиш».

5.5. После того как все команды соберутся на финише, организаторы автоквеста подводят итоги.

5.6. Награждение победителей состоится после совещания организаторов автоквеста. Всем командам вручается сертификат за участие.

Координатор автоквеста:

Кириллин Иван Степанович

+7914 105 15 25

Приложение №1

**Заявка**

**на участие в Автоквесте «Sand City»**

1. **Название команды:** \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_
2. **Состав команды:**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **№** | **Ф.И.О.** | **Место работы** | **Капитан,****номер телефона** |
| **1.** |  |  |  |
| **2.** |  |  |
| **3.** |  |  |
| **4.** |  |  |

1. **Данные об автомобильном транспорте:**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Марка автомобиля** | **Регистрационный номер** | **Ф.И.О.****Водителя** | **Водительский стаж** |
|  |  |  |  |